

#### 4. SETKÁNÍ KLUBU NADANÝCH DĚTÍ – materiály FORTIQ.CZ

##### 1. URČI, CO PATŘÍ NA MÍSTO OTAZNÍKU

KUOPLO MNUZRR PTKWMP

KOPLO MUZRR PKWMP

KPLO ? PWMP

##### 2. Kreativní matematika

**Potřebujete nahradit tři písmena A, B a C třemi čísly 1, 2 a 3.**

K tomu jak to udělat použijte následující pravidla:

**není-li A 1, tak C není 3  
je-li B 2 nebo 1, tak A je 3  
není-li C 2, tak A nemůže být 3  
není-li C 1, tak A není 3  
je-li C 3, Tak B není 1 nebo 2  
je-li B 3 tak A není 2**

##### 3. SKRÝVAČKY

Všeslovanské slovo hranice/granica znamenalo asi “hranatou” kupu dříví nebo kamení na označení meze, kam až sahala a kde končila moc toho či jiného panovníka a kmene. Je však pravděpodobné, že původ slova je daleko starší, obecnější a rozšířenější, a vztahoval se původně zřejmě ke znaku ve tvaru “X” na stromech mezi dvěma pozemky. Spočívá v něm bezpochyby indoevropský kořen “ghere, ghre” ve smyslu “vyčnívající, špičatý, hranatý” ale také “klíčit, růst, zelenat se”.

Najdi slova: a) Příkaz k namazání chleba b) strana lodi/těla c) ne město d) malovat se

## 1. Dopln vtip

Přijde Pepíček ze \_\_\_\_\_ a říká mamince: "Dnes jsem se jako jediný ze \_\_\_\_\_ přihlásil!"  
"No to je pěkné, a na co se paní \_\_\_\_\_ ptala?" "Kdo \_\_\_\_\_ okno ne chodbě!

třídy, učitelka, rozbil, školy

## 2. SLOVNÍ HRÁTKY

1. VÝMĚNOU PÍSMENA ZÍSKÁŠ STROM: **VEDLE**

2. VÝMĚNOU PÍSMENA ZÍSKÁŠ ZAHRADNÍ POTŘEBU: **KÝČ**

3. VÝMĚNOU PÍSMENA ZÍSKÁŠ POTŘEBU KOVBOJE: **MASO**

4. VYNECHÁNÍM PÍSMENA ZÍSKÁŠ HOSPODÁŘSKOU ROSTLINU: **HLEN**

5. PŘIDÁNÍM PÍSMENA ZÍSKÁŠ CO SI JEŠTĚ NESPLNIL/NEUDĚLAL: **RET**

## 3. ŠIFRA

NOČNÍ VIZE     \_ \_ \_     **2**

CESTA NAHORU     \_ **CH** \_ \_ \_     **1**

SANTOVO TAŽNÉ ZVÍŘE     \_ \_ \_     **2**

HESLO:     \_ \_ \_