

O₂

Chytrá škola



Reagujeme na aktuální potřebu*

Alarmující úroveň digitální gramotnosti české populace:

- **Přes 60 % učitelů ZŠ a SŠ vůbec nevyužívá ve výuce interaktivní programovatelnou techniku (2020)**
- **41 % dětí se setkalo s nějakou formou kybernetické agrese (2019)**
- **Více než 80 % rodičů má pouze základní uživatelské dovednosti, mobilní zařízení dětem půjčují od 1. roku života (2018)**

Revize ICT kurikula :)

E-Bezpečí – výsledky spolupráce

Partnerství projektu od r. 2016

- Prevence
 - Strategické dokumenty, metodiky
- Edukace
 - Děti, studenti, učitelé, rodiče, senioři
- Intervence
 - Podpora online poradny
- Výzkumná činnost
 - Každoroční celonárodní výzkum

Výzkumy

- *Český učitel ve světě médií, 2021 (15.9.)*
- Český učitel ve světě technologií, 2020
- České děti v kyberprostoru, 2019
- Rodič a rodičovství v digitální éře, 2018
- Sexting a rizikové seznamování českých dětí v kyberprostoru, 2017
- Národní výzkum kyberšikany učitelů, 2016

Vzdělávací portál
www.o2chytraskola.cz



**Záleží nám
na budoucnosti
české
společnosti**

O2 Chytrá škola

Pilot

7 škol
2018-2020

Individuální přístup
a spolupráce

Vzdělávání
Ověřování v praxi

Odborní garanti

Vzdělávací
a odborné organizace

Tvorba obsahu,
metodické materiály

UPOL, MUNI

Vzdělávací portál

Metodická podpora
pro školy a učitele

Zdroj informací
pro veřejnost

Podpora pro grantové
školy

Grantový program

Výzva 2019 a 2020

149 podpořených
projektů

Rozděleno
10 milionů korun



Vzdělávací webový portál



o2chytraskola.cz

Vzdělávací webový portál obsahující
nejvíce informací o internetové
bezpečnosti, počítačové a mediální
gramotnosti a využívání technologií ve
vzdělávání **na jednom místě**.



- Zdarma pro všechny
- Vhodný pro učitele, děti i rodiče
- Tipy a návody, vzdělávací videa
- Vysvětlení problematiky
- Metodiky a odborné příručky
- Výzkumy

- Portál obsahuje **komplexně zpracovaná témata** z oblasti **digitální gramotnosti**. Texty jsou průběžně aktualizovány a doplňovány.
- Pro školní rok 2020/2021 jsme připravili **novou ucelenou oblast** týkající se využívání **digitálních technologií ve výuce a online výuky**.
- Pro školní rok 2021/2022 plánujeme **novou tvář úvodní stránky** portálu, která bude více přístupná široké veřejnosti.



Knihovna témat

- ✓ Online bezpečnost
- ✓ Počítačová gramotnost
- ✓ Mediální gramotnost
- ✓ Technologie ve vzdělávání

Digitální gramotnost

- Online bezpečnost
- Počítačová gramotnost
- Mediální gramotnost
- V SÍTI Nejsem lovná

🔒 Online bezpečnost

Jak mluvit s dětmi o online bezpečí

Kybernetická šikana

- > Úvod do tématu
- > 7 tipů, jak řešit kyberšikanu
- > Proč je kyberšikana tak nebezpečná
- > Jak poznáte kyberšikanu
- > Jak kyberšikana probíhá
- > Co by děti měly vědět o kyberšikaně
- > Co dělat, když jste obětí šikany
- > Co by rodiče měli vědět o kyberšikaně
- > Co by učitelé měli vědět o kyberšikaně

Kybergrooming

Kyberstalking

Bezpečné seznamování online

Sexting

Zdraví v kyberprostoru

Nakupování online

Phishing, viry a sociální inženýrství

Ukradené a falešné účty

Online challenges (rizikové výzvy)

Technologie ve vzdělávání

- Online vzdělávání
- Google učebna a G-Suite pro vzdělávání
- Microsoft Teams a Office 365 pro školy
- Minecraft: Education Edition
- Robotické programovatelné pomůcky
- Programování s Ozoboty
- Virtuální realita (VR) ve vzdělávání
- Rozšířená realita (AR) ve vzdělávání
- 3D tisk pro školy
- Další zajímavé "hračky" a gadgety



The screenshot displays the 'Chytrá škola' website interface. On the left, a sidebar titled 'Knihovna témat' (Library of topics) lists various educational categories such as 'Online bezpečnost', 'Počítačová gramotnost', and 'Technologie ve vzdělávání'. The main content area shows a breadcrumb trail: 'Knihovna témat > Technologie ve vzdělávání > Programování s Ozoboty > Programovatelný robot Ozobot'. Below this, the title 'Programovatelný robot Ozobot (1/2)' is visible, followed by a section for 'Podklady ke stažení (3)'. A video player is embedded, showing a thumbnail for 'PROGRAMOVÁNÍ S OZOBOTY' featuring the Ozobot robot. The video player includes a play button, a progress bar, and a 'Kopírovat...' (Copy) icon. The video title is 'Seznamte se s Ozoboty | O2 Chytrá škola'.

Distanční výuka

- Co by měla škola využívat k hodnotné online spolupráci se žáky?
- Připravili jsme užitečný přehled, jak se stát online školou - od základů online vzdělávání, přes doporučení a návody pro aplikace, až po užitečné tipy a triky.

www.ucimesenadalku.cz

Co by měla využívat škola k hodnotné online spolupráci se žáky?

#UcimeSeNaDalku





Grantový program

Grantový program

- Finanční podpora až 100 000 Kč pro osvětu a vzdělávací aktivity v oblasti internetové bezpečnosti, mediální gramotnosti a zavádění technologií do výuky.

Grantová výzva 2019 + 2020

Všechny základní školy v ČR bez ohledu na zřizovatele, od roku 2020 také dětské domovy

- 383 žádostí
- 149 podpořených projektů
- 9 503 835 Kč – celková rozdělená částka



- Portál O2 Chytrá škola navštívilo od jeho spuštění více než **150 000 návštěvníků** a pravidelně ho využívá okolo **500 škol** z celé ČR.
- Návštěvníci si stáhli přes **13 000 vzdělávacích materiálů, e-booků a metodik.**
- Video O2 Chytré školy mají na portálu, Youtube nebo Facebooku již přes **2,1 mil. zhlédnutí.**
- V rámci aktivit na základních školách a v dětských domovech se do akcí zapojilo již bezmála **20 000 žáků, pedagogů a rodičů.**



Příklady úspěšných grantových projektů

Úspěšné grantové projekty

- **ZŠ a MŠ Zd. Petříka, Kladno**
 - Zavedení komplexní distanční výuky
- **První jazyková ZŠ Horáčkova, Praha 4**
 - Projekt bezpečnosti na internetu a mediální gramotnosti
- **ZŠ Dr. E. Beneše, Praha 9 – Čakovice**
 - Vývoj geolokační hry



**Děkuji
za pozornost**

Marie Mališková

marie.maliskova@o2.cz

www.o2chytraskola.cz